

Table des matières

Interface de l'atelier DMU Kinematics	10
Les commandes de l'atelier DMU Kinematics.....	11
Les fonctions de l'atelier DMU Kinematics	12
Création du mécanisme	15
Valeur de la commande/Sens du mouvement	23
Création d'une liaison avec les contraintes d'assemblé	25
La liaison Pivot.....	28
La création d'une fixité.....	29
La prismatique.....	30
La cylindrique	33
La vis hélicoïdale	36
La sphérique.....	38
La plane	39
La rigide.....	40
Liaison point sur courbe.....	43
Liaison courbes glissantes.....	45
Liaison courbes roulantes	48
Liaison point sur surface	49
Liaison cardan	51
Liaison double cardan	54
Liaison engrenage	56
Liaison crémaillère	58
Liaison câble	61
Liaison à Trièdre	62
Analyse de mécanisme.....	65
Simulation avec des commandes.....	66
Habillage de cinématique.....	67
Simulation animée	69
Simulation en mode à la demande	71
Création d'une loi.....	75
Simulation avec lois.....	82
Analyse durant la simulation.....	83
Import de mécanisme	85
Génération de film	86
Génération de trace	87

